

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ADD@ME

Ambasciatori di **D**iversità e non- **D**iscriminazione @ nuovi **M**etodi nell' **E**ducazione non formale



I O 3 -

ADD@ME Trivial Game – Guida Multilingue

Project number: 2020-2-IT03-KA205-019070

Project duration: 01/11/2020 – 31/10/2022

Financial support: European Commission,

Erasmus+ KA2 Strategic Partnerships for Youth





Contents

Add@Me Trivial Quiz Game Instructions	3
Master your skills and find out how much you know about people with disabilities!	Error!
Bookmark not defined.	
About the game	Error! Bookmark not defined.
How to become a player	Error! Bookmark not defined.
For whom is this Game?	Error! Bookmark not defined.
Summing up	Error! Bookmark not defined.
How to start playing?	Error! Bookmark not defined.
Some practical suggestions, how to use this game during the workshops or lessons?	Error!
Bookmark not defined.	



Add@Me Istruzioni Gioco Trivial Quiz

Padroneggia le tue abilità e scopri quanto sai sulle persone con disabilità!

Benvenuti nel mondo delle persone con disabilità. Ti invitiamo a provare un interessante, quanto semplice, gioco in cui potrai metterti alla prova. Facile e divertente, il quiz è rivolto anche a te che pensi di non saper nulla sulle persone con disabilità. Basta entrare nella piattaforma <https://trivial.ambassadorsofdiversity.eu/> e provarci, l'occasione è tua!

A proposito del gioco

Questo gioco prende ispirazione dai quiz. È rivolto a chiunque sia in grado di leggere e fare clic. Il tuo compito è selezionare le risposte corrette, ma non aver paura: se perdi una partita, avrai una possibilità finché non otterrai un badge. Più ne raccogli, più sei professionale!

Quando inizi a giocare, puoi scegliere una delle sei categorie proposte. Quindi appariranno 10 domande casuali a scelta multipla. Ricorda che solo una risposta è corretta, perciò fai attenzione e prendi la decisione giusta. Una volta conclusa la serie di domande, vedrai i risultati ottenuti e se il tuo punteggio è uguale a cinque o superiore, riceverai un badge. Prova a raccogliere più badge che puoi e gareggia con gli altri!

Come diventare un giocatore

Non importa quando scopri il gioco, ti è stata data una possibilità degna di un badge! Basta andare su <https://trivial.ambassadorsofdiversity.eu/> e seguire le istruzioni. Non dovresti avere problemi, in quanto riteniamo che tu sia un utente di smart-tech, ma alcune informazioni potrebbero comunque essere di grande aiuto per te. Quindi, una volta entrato nel sito web, crea il tuo account e fai clic sul link di attivazione consegnato alla tua casella email. **Puoi anche accedere con il tuo account Facebook o Google invece di creare un nuovo account.** Una volta che il tuo account è attivo, puoi iniziare a giocare per diventare il campione della conoscenza della disabilità. Basta scegliere una delle sei categorie, contrassegnare le risposte e verificare se sei un master. Se qualcosa è andato storto, non mollare, ti viene data un'altra possibilità. Puoi giocare quante volte vuoi e i tuoi punteggi saranno registrati.

A chi è rivolto?



È per te e i tuoi coetanei. Puoi giocare da solo ma puoi anche formare una squadra e uno di voi fa i quiz con il tuo prezioso supporto. Puoi trascorrere il tuo tempo libero divertendoti e imparando allo stesso tempo, se sei un insegnante incoraggia i tuoi studenti a giocare. Chiunque è il benvenuto per diventare il campione della disabilità in tutte le categorie. Prova, divertiti e impara a conoscere le persone con disabilità che fanno parte della società e che un giorno potresti incontrare!

Riassumendo

Questo gioco è molto utile sia nell'intrattenimento che nell'istruzione. Può verificare le tue conoscenze o essere semplicemente una sorta di attività rilassante. Puoi giocare da solo, con gli amici ma puoi anche usarlo nei workshop sulla disabilità come riscaldamento, come pausa tra le sessioni o alla fine per verificare le conoscenze acquisite durante il workshop.

I partecipanti possono giocare singolarmente sui propri account oppure in piccoli gruppi. Ogni gruppo sceglie una persona che contrassegnerà le risposte decise insieme.

Per giocare basta avere un account, un po' di tempo, minimo 20 minuti e uno smartphone o un computer. I partecipanti possono verificare le proprie conoscenze, competere e sperimentare con il lavoro di squadra. Il gioco può essere molto utile anche a scuola durante lezioni e laboratori su disabilità, tolleranza e discriminazione ma anche per altre lezioni (musica, arte, educazione fisica).

Come iniziare a giocare?

È necessario un account. Per crearlo, segui le istruzioni riportate qui:

- [Click qui per registrarti sulla piattaforma](#)
- Compila tutti i campi di sul sito web (login, password, nome, cognome, città), quindi seleziona un paese e fai clic sul pulsante "Crea un nuovo account".
- Riceverai un'e-mail con un link di attivazione. Fai clic sul collegamento ed effettua il login.

Prima di iniziare a giocare, puoi apportare alcune modifiche al tuo profilo (inserire una foto del profilo, un file audio o video, scrivere una piccola biografia). È possibile impostare le preferenze nel menu. Se vuoi già iniziare a giocare scegli uno dei quiz presenti nell'elenco alla voce "Quiz". Per partecipare al quiz non è necessaria alcuna chiave: basta fare clic sul pulsante sotto la sua introduzione. Per giocare, fare clic sul pulsante "Tentativo quiz". Dovrai rispondere alle domande. Seleziona uno dei tre pulsanti con la risposta giusta. Quindi fare clic sul pulsante "Avanti" per passare alla domanda successiva.

Dopo aver risposto alle dieci domande, finirai il test, ad eccezione del quiz Master of Diversity che contiene dodici domande. Dopo aver terminato il test puoi controllare di nuovo le tue risposte e tornare al test per modificarle o salvarle. Quindi riceverai un avviso: saprai quante risposte giuste hai fatto e quali invece sono sbagliate. Puoi tentare di nuovo un test ma le domande sono casuali e non saranno le stesse.



Divertiti e buona fortuna!

Alcuni suggerimenti pratici, come utilizzare questo gioco durante i laboratori o le lezioni?

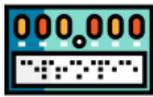
Ci sono sei categorie tra cui scegliere (più la categoria bonus, che è un mix di tutte):

1. Conoscenza della disabilità



[testo alternativo – badge per la categoria Conoscenza della disabilità]

2. Alfabeto Braille



[testo alternativo – badge per la categoria Alfabeto Braille]

3. Sport



[testo alternativo – badge per la categoria Sport]

4. Arte e Musica



[testo alternativo – badge per la categoria Arte e Musica]

5. Storia



[testo alternativo – badge per la categoria Storia]

6. Tecnologie Assistive

[Digitare qui]



[testo alternativo – badge per la categoria Tecnologie Assistive]

Possono essere utilizzati come attività di sensibilizzazione o test di verifica delle conoscenze e per rendere interessante la lezione o il workshop.

Puoi utilizzare i quiz alla fine della lezione per verificare la conoscenza e l'attenzione degli studenti. Durante il workshop il gioco sarà anche un ottimo strumento per verificare se i partecipanti stavano ascoltando con attenzione o come pausa tra le parti di un workshop.

Puoi usarlo per un tempo variabile da circa 20 minuti fino a 1 ora o anche più, a seconda delle tue esigenze e possibilità.

Per un workshop, puoi esplorare le domande di una categoria oppure puoi usarne solo alcune o addirittura tutte, a seconda di ciò che si adatta alle tue attuali esigenze, argomenti o al limite di tempo disponibile, ecc.

È inoltre disponibile uno speciale quiz – ovvero "Master of Diversity" – che include 12 domande casuali, 2 per ciascuna categoria sopra menzionata. Se superi quel quiz, tu (o la tua squadra) verrete premiati con il badge "**Master of Diversity**"!



[testo alternativo – badge per la categoria Master of Diversity]

A seconda della dimensione del tuo gruppo, puoi dividere i partecipanti in squadre (il numero di partecipanti in un gruppo può variare, partendo da due persone).

Puoi usarlo per creare una competizione tra i gruppi: renderà il gioco più vivo e interessante. Ogni squadra giocherà su un solo dispositivo, con un account di posta elettronica.

[Digitare qui]



[testo alternativo – badge per un gruppo di persone che giocano insieme]



[testo alternativo – badge per una persona che gioca da sola]